

OUVERTURE DE 2SA - DEVELOPPEMENTS

1. Les conditions d'ouverture

Main régulière ou semi-régulière, sans 2 doubletons mineurs.

Avec 20 HL-21 H, et à partir de 6 contrôles (As = 2, Roi = 1). Contrôles Italiens (CI). Majeure cinquième possible. En effet, les unicolores majeurs forts supposent une couleur sixième.

Développements analogues après un 2 Fort suivi d'une réponse artificielle et d'une redemande naturelle à 2SA.

2. Les réponses directes à la manche

- 3SA : pour les jouer,
- 4♥ / 4♠ : pour les jouer. Pour explorer le chelem, Texas préalable.
- 4♦ : 5 ♥ et 5 ♠. Rectification à la manche. Pour explorer le chelem, Puppet Stayman préalable.

3. Puppet Stayman à 3♣

Recherche d'abord d'un fit majeur 5-3, puis d'un fit majeur 4-4.

Réponses :

- 3♥ : 5 ♥
- 3♠ : 5 ♠
- 3SA : ni 4 ♥, ni 3 ♠ (Pas d'intérêt pour les majeures).
- 3♦ : au moins 3 ♠, et/ou 4 ♥ (Sinon 3SA).

Développements sur 3♦

- Après 3♦ : recherche d'un fit majeur 4-4 dans l'ordre économique (Baron majeur), 3SA sans majeure quatrième.

Avec 4 ♥ et 5 ♠ rebid à 3♥ (comme avec 4 ♥ et 4 ♠). Si l'ouvreur poursuit par 3SA (ni 4 ♥, ni 4 ♠), on est certain qu'il détient 3 ♠. Le fit 5-3 est acquis.

- Après 3♦ ou 3SA : 4♦ avec 5 ♥ et 5 ♠. Exploration de chelem.

4. Texas majeur à 3♦ et à 3♥

Réponses à 3♦ (transfert pour 3♥) et à 3♥ (transfert pour 3♠).

Rectification simple avec un soutien de 3 cartes, à la manche avec un soutien de 4 cartes. Sinon 3SA.

4-1 Les unicolores.

- Passe : faible.
- 3SA : choix de la manche à l'ouvreur, majeure cinquième (fit 5-3).
- 4♣ / 4♦ : 4 cartes, exploration de chelem.
- 4♥ / 4♠ : couleur sixième, exploration de chelem.
- 4SA : proposition de chelem, couleur cinquième (quantitatif).

4-2 Les bicolores 5-4

- 4 ♥ et 5 ♠ : Puppet Stayman (Déjà vu)
- 5 ♥ et 4 ♠ : Texas à 3♦ puis 3♠. Forcing.

5. Proposition de chelem en mineure à 3♠

La réponse à 3♠ dénie une majeure quatrième (sinon **Puppet Stayman**).

C'est une **proposition de chelem** en mineure.

Les redemandes de l'ouvreur :

- **3SA** : pas d'intérêt pour un chelem en mineure. Dissuasif.
- **4♣** : acceptée à ♣, déclinée à ♦
- **4♦** : acceptée à ♦, déclinée à ♣
- **4♥** : acceptée à ♣ et à ♦. Minimum (**6-7** contrôles)
- **4♠** : acceptée à ♣ et à ♦. Maximum (**8-9** contrôles)

Après **4♣** / **4♦** le répondant poursuit par les contrôles de premier tour en **majeures**, ou conclut à **SA** ou en mineure. Le rebid à **4♦** sur **4♣** est naturel (unicolore ♦).

Après **4♥** / **4♠** (fit mineur certain), le rebid à **4SA** est un **Blackwood**.

6. Réponses directes à SA (prioritaires).

- **3SA** : pour les jouer.
- **4SA** : Quantitatif. Proposition de **6SA**, sans majeure quatrième.
- **5SA** : choix entre **6SA** et **6♣** / **6♦**
- **6SA** / **7SA** : pour les jouer.

7. Gerber Contrôles à 4♣

Saut à **4♣** sur l'ouverture de **2SA** (**2SA** **4♣**)

Cette réponse vise un chelem à **SA** et provient d'une main **sans singleton**.

L'ouvreur indique le nombre de ses points de contrôles (**As** = 2, et **Roi** = 1). Notés **CI**.

Il y a **12 CI** (3 par couleur).

L'ouverture de **2SA** (**20-21H**) comporte au moins **6** contrôles (Déjà vu).

Les réponses sont donc :

- | | |
|---------------------------|----------------------------|
| - 4♦ : 6 CI | - 4♥ : 7 CI |
| - 4♠ : 8 CI | - 4SA : 9 CI |

A partir de ses propres points de contrôles, le répondant détermine :

- les répartitions possibles des **As** et des **Rois** chez l'ouvreur de **1SA**.
- le total des points de contrôles du camp.

Situations analogues.

Après un **2 Fort** suivi d'une réponse obligatoire, la redemande naturelle à **2SA**, indique une main régulière ou semi-régulière comportant au moins **7** contrôles.

Dans ce cas, les réponses au **Gerber** sont donc :

- | | |
|-----------------------------------|------------------------------------|
| - 4♦ : 7 contrôles. | - 4♥ : 8 contrôles. |
| - 4♠ : 9 contrôles. | - 4SA : 10 contrôles |