

EVALUATION DES MAINS

A. OUVRIR ou PASSER

A partir de 13H l'ouverture est systématique. Sinon on évalue la valeur de la main à l'aide de la Règle de 22 (Ron Klingner) qui étend la Règle de 20 (Marty Bergen), en considérant les valeurs défensives et la concentration des honneurs.

Elle s'articule autour de 3 critères (points H, longueurs, et levées rapides)

1. Les calculs de base

Points H (H) : nombre de points H.

Longueurs (L) : nombre de cartes détenues dans les 2 couleurs les plus longues.

Levées rapides (R) : nombre de levées rapides évaluées comme suit :

$$AR = 2 \quad AD = 1 \frac{1}{2} \quad A = 1 \quad RD = 1 \quad R = \frac{1}{2} \text{ (0 si R sec)}$$

2. Les calculs d'ajustement

Points H (aH). Retrancher :

- 1 pour tout singleton par R, D, ou V.
- $\frac{1}{2}$ pour tout A, R, D, ou V d'un doubleton.

Longueurs (aL). Ajouter :

- + $\frac{1}{2}$ pour une chicane,
- + $\frac{1}{2}$ pour un singleton sans points H (le 10 ou une carte inférieure).

Levées rapides (aR). Ajouter :

- + $\frac{1}{2}$ pour la D ou le V accompagnant 2 honneurs supérieurs : AR ou RD.
- + $\frac{1}{2}$ pour V10 accompagnant 1 honneur supérieur : A, R, ou D.

:

♠ A8742 ♥ D ♦ AV1087 ♣ 65

$$11 \text{ (H)} + 10 \text{ (L)} + 2 \text{ (R)} - 1 \text{ (aH)} + \frac{1}{2} \text{ (aR)} = 22 \frac{1}{2}$$

♠ R ♥ R8754 ♦ D8432 ♣ D2

$$10 \text{ (H)} + 10 \text{ (L)} + \frac{1}{2} \text{ (R)} - 1 \text{ (aH)} - \frac{1}{2} \text{ (aH)} = 19$$

♠ RD ♥ RV1042 ♦ D8754 ♣ V Par couleurs.

$$\spadesuit = 5 \text{ (H)} + 1 \text{ (R)} - 1 \text{ (aH)} \quad \heartsuit = 4 \text{ (H)} + 5 \text{ (L)} + \frac{1}{2} \text{ (R)} + \frac{1}{2} \text{ (aR)}$$

$$\diamondsuit = 2 \text{ (H)} + 5 \text{ (L)} \quad \clubsuit = 1 \text{ (H)} - 1 \text{ (aH)} \quad \text{Total} = 22$$

3. Seuils requis

En première et en deuxième position, on ouvre d'1 à la couleur à partir d'un total de :

- 22 (Règle de 22).
- 21 à vulnérabilité favorable.

♠ DV10 ♥ RV2 ♦ D872 ♣ R98 Total : 20 $\frac{1}{2}$

Passe

♠ - ♥ A87432 ♦ 98 ♣ A7642 Total : 21 $\frac{1}{2}$

Ouvrir 1♥, non vulnérable contre Vulnérable.

♠ AR654 ♥ R1087 ♦ 872 ♣ 9 Total : 22

Ouvrir 1♠

B. COMPTE DES LEVEES PERDANTES

Le compte des levées perdantes s'utilise, **seulement lorsqu'un fit d'au moins 8 cartes a été établi**. Néanmoins en l'absence de fit, il est souvent utile de quand même compter ses perdantes, en complément d'un autre type d'évaluation.

Ce compte donne une idée du potentiel la main, et à partir du nombre de levées vraisemblablement apportées par le partenaire, on peut, **en situation de fit**, évaluer de la force combinée du camp.

1. Le calcul des perdantes par couleurs

On ne considère que les gros Honneurs (**As**, **Roi**, et **Dame**) manquants. On compte :

- 1 ½ perdante pour l'**As**, dans une couleur d'au moins 1 carte,
- 1 perdante pour le **Roi**, dans une couleur d'au moins 2 cartes,
- ½ perdante pour la **Dame**, dans une couleur d'au moins 3 cartes,
- 0 perdante pour une Chicane.

Ce décompte porte le nom de **New Losing Trick Count (NLTC)**. A noter que comme dans le décompte classique, il y a au maximum 3 perdantes par couleur.

2. Levées potentielles du camp

Pour évaluer les levées potentielles du camp, on retranche de **25**, la somme des perdantes des deux mains. Le résultat indique le nombre de levées potentielles.

Exemple :

Ouvreur 7 ½ perdantes et partenaire 8 ½ perdantes. Soit $25 - 7\frac{1}{2} - 8\frac{1}{2} = 9$ levées potentielles.

Estimation des perdantes du partenaire

Ouvertures / redemandes	Perdantes	Soutiens majeurs et Contre	Perdantes
1 à la couleur	7 ½	Soutien simple.	9 ½
1 à la couleur / soutien à saut 1 à la couleur / enchère d'essai	6 ½	Soutien limite direct Ou après Passe : Jump-fit ou Drury	8 ½
1 à la couleur / soutien forcing de manche, ou direct à la manche	5 ½	Soutiens forcing de manche Soutien direct à la manche	7 ½ 8 ½
Contre d'appel direct	7 ½	Contre négatif sur 2 en mineure Contre négatif sur 2 en Majeure	9 ½ 8 ½

Note.

Lorsque les mains de soutien deviennent plus faibles, et donc leur nombre de levées perdantes plus important, il est alors plus facile et probablement plus efficace de les évaluer en comptant les cartes couvrantes plutôt que les levées perdantes.

Selon le même barème. A savoir : **As** = 1 ½, **Roi** = 1, et **Dame** = ½.