

# ESSAI de CHELEM

## (Adapté de « Serious 3NT » d'Eric Rodwell)

### 1. Présentation

Une fois le fit trouvé en situation forcing de manche, on réserve le saut à la manche aux mains minimum (7 ½ perdantes NLTC).

Autrement, il est préférable de ne pas élever précipitamment le niveau des enchères. Et dans ces situations, on enclenche la déclaration des contrôles, pour laisser au partenaire la possibilité d'explorer un chelem.

Exemples :

1♠    2♥  
3♥    4♣ / 4♦

1♠    2♣  
2♥    3♥

A ce moment, aucun des joueurs ne connaît l'intention de son partenaire (explorer un chelem ou seulement laisser l'initiative au partenaire).

Il faut que chaque partenaire puisse d'emblée exprimer son intention.

Par convention on utilise pour ce faire l'enchère paradoxale de **3SA**.

### 2. Le mécanisme.

Il existe deux écoles :

- utiliser **3SA** pour initier l'exploration d'un chelem (6 ½ levées perdantes NLTC)
- utiliser **3SA** pour indiquer une main coopérative (7 levées perdantes NLTC), mais insuffisante pour initier l'exploration d'un chelem

La convention originelle d'Eric Rodwell utilise la première option (Serious 3NT).

Mais, comme souvent, la logique inverse de la convention standard s'avère préférable :

- une main coopérative conduit plus souvent à une manche qu'à un chelem,
- déclarer d'abord un contrôle sans réelle perspective de chelem fournit inutilement une information à l'adversaire,
- en cas de mésentente, le **Passe** sur **3SA** est moins désastreux en situation coopérative qu'en exploration de chelem.

Donc selon la seconde option (non Serious 3NT) on procède ainsi :

- **3SA** est coopératif : mieux que minimum (non Serious 3NT).
- premier contrôle d'**Honneur** pour explorer le **chelem**.

### 3. Application

Cette convention est particulièrement utile lorsqu'on joue le 2/1 forcing de manche. En effet, dans ce cas, on n'utilise pas les redemandes à saut pour rendre les séquences forcing de manche (elles le sont dès la réponse). Ce qui permet d'optimiser l'utilisation de l'espace rendu disponible pour les développements.

1♠    2♥  
3♥    **3SA** (Coopératif)  
         3♠ / 4♣ / 4♦ (Exploratif)

1♠    2♣  
2♥    3♥  
**3SA** (Coopératif)  
3♠ / 4♣ / 4♦ (Exploratif)

A noter qu'une fois le fit ♥ établi le premier **cue-bid** exploration de chelem est à 3♠.

Ainsi le partenaire connaît avant tout la situation à ♠ ce qui est un avantage supplémentaire de l'option « non Serious 3NT ».

Avec un fit de 8 cartes, on peut considérer que **3SA** puisse être naturel.

Il faut donc définir les conditions respectives. Coopératif, ou « pour les jouer ».

C'est une question de partenariat. Il n'y a pas de règle absolue.

En général, on convient que, dans le silence adverse et après une réponse en 2/1 forcing de manche, **3SA** est coopératif aux conditions suivantes :

- fit majeur établi au second tour d'enchères,
- la dernière enchère est de **3** dans la majeure fittée, par l'un ou l'autre des partenaires,
- il n'y a pas eu dans la séquence d'enchère à **2SA**.

Sinon **3SA** est « pour les jouer ».

#### **4. Jacoby adapté** (version complète)

Sur la réponse **2SA** Jacoby : soutien de **4** cartes, forcing de manche, et sans **singleton** (sinon **Splinter**).

Ordre des rebids de l'ouvreur (*minimum / 5-5 à saut / encourageant / exploration de chelem*) :

- saut à la manche : minimum (**7 ½** perdantes NLTC), sinon :
  - nouvelle couleur à saut : **bicolore 5-5**, sinon :
    - **3** à la couleur (**singleton**) ou **3SA** (sans **singleton**) : encourageant (mieux que minimum), sinon :
      - soit **3** dans la majeure fittée pour explorer le **chelem** (déclenchement des contrôles d'**Honneur**).

#### **NOTE : Evaluation en levées perdantes (NLTC : New Loser Tricks Count)**

- 1 ½ perdante pour l'**As** manquant dans une couleur d'au moins **1** carte,
- 1 perdante pour le **Roi** manquant dans une couleur d'au moins **2** cartes,
- ½ perdante pour la **Dame** manquante dans une couleur d'au moins **3** cartes,
- 0 perdante pour une chicane.

Pour évaluer les levées potentielles du camp, on retranche de **25**, la somme des perdantes des deux mains. Le résultat indique le nombre de levées potentielles.