

LA LOI L'EMPORTE

Un bref survol de la Loi des Levées Totales

La plupart des joueurs a entendu parler de la Loi des Levées Totales. La plupart des experts et des meilleurs joueurs y ont recours.

La Loi des Levées Totales dit simplement qu'en situation compétitive, le total des levées réalisables sur une donne est égal au nombre total d'atouts.

Le total du nombre de levées signifie le total combiné des levées réalisables par les deux camps, chacun jouant le contrat dans son plus long et meilleur fit, et à supposer que le déclarant et la défense jouent parfaitement.

Le total du nombre d'atouts signifie le total combiné des atouts respectifs, obtenu en additionnant le nombre d'atouts de la meilleure couleur d'atout de chaque camp.

La Loi des Levées Totales est un outil qui s'utilise dans les situations d'enchères compétitives. La Loi stipule que le nombre de levées totales est constant, et que ni la place des honneurs, ni la distribution des couleurs, ne le modifie. L'application correcte de la Loi permet de mieux décider s'il faut surenchérir ou défendre. Examinez la main suivante pour voir comment la Loi des Levées Totales fonctionne :

	♠ R V 6	
	♥ A D X 2	
	♦ D V X	
♠ X 4 3	♣ R 9 8	♠ A D 5 2
♥ 9 5 3	N	♥ R 4
♦ 9 3 2	S	♦ R 8 4
♣ A D X 7	♠ 9 8 7	♣ V 6 5 4
	♥ V 8 7 6	
	♦ A 7 6 5	
	♣ 3 2	

Dans cet exemple le meilleur fit de NS est à ♥ (8 cartes) et celui de EO est à ♣ (8 cartes).

Soit un total du nombre d'atouts détenus par les deux camps égal à 16 (8 ♥ plus 8 ♣).

Selon la Loi il devrait y avoir 16 levées réalisables. Sur cette donne NS réalise 9 levées à l'atout ♥, et EO en réalise 7 à l'atout ♣. Soit un total de 16 levées.

Si on permute des cartes clés, les levées réalisables d'un camp à l'autre sont modifiées, mais le nombre total de levées ne change jamais. Faites l'essai.

La clé pour appliquer la Loi des Levées Totales consiste d'abord, à connaître précisément le nombre d'atouts qu'on détient avec le partenaire, à correctement estimer le nombre d'atouts détenus par les adversaires, puis à en faire la somme pour obtenir le nombre de Levées Totales (NLT). Ce nombre est supposé constant (Principe de la Loi).

La seconde étape consiste à envisager les 3 ou 4 partages plausibles du nombre de Levées Totales entre les deux camps. Si l'on réalise x levées, alors l'adversaire en réalise y = NLT-x. Enfin il reste à calculer le score dans chaque cas, en fonction de la vulnérabilité, et du risque d'un Contre punitif.

Dans la pratique, on dispose d'indications succinctes d'aide à la décision qui résultent de cette démarche générale.

(1) Ne jamais enchérir **3/3** à **16** atouts combinés.

(2) Toujours enchérir **3/3** à **18** atouts combinés.

(3) Sauf vulnérable pour ne pas risquer le « magic 200 », plutôt enchérir **3/3** à **17** atouts combinés.

(4) Tenter de ne pas laisser les adversaires jouer au niveau égal à leur nombre d'atouts.

Réveil quasiment impératif contre une partielle au niveau de **2** (fit de **8** cartes).

A ne pas confondre avec la situation de l'enchère **3/3** de l'alinéa (3).

(5) Au besoin, enchérir jusqu'au niveau égal au nombre d'atouts détenus par votre camp.

(6) Lorsqu'un camp joue à **SA** et l'autre joue à la couleur, le nombre de levées totales est égal à **7** plus le nombre de cartes détenues dans la couleur d'atout.

La Loi n'est pas toujours vérifiée. Elle doit être utilisée comme une ligne directrice.

Le nombre de levées réalisables est ajustable d'une levée :

- à la hausse : pas de petits honneurs dans la couleur d'atout adverse, solides cartes intermédiaires, double fit dans les deux camps, surlongueur ou chicane. Plutôt surenchérir.

- à la baisse : petits honneurs dans la couleur d'atout adverse, cartes intermédiaires médiocres, misfits, mains régulières. Plutôt défendre.

Loi des Levées Totales a ses propres maximes :

(1) Le niveau de **5** appartient à l'adversaire. Enchérir **5/5** n'est que très rarement récompensé. Les adversaires n'ont pas ou plus d'espoir de chelem, et au-delà de **20** atouts combinés la Loi tend à ne plus se vérifier.

(2) Dans le doute, déclarer **4♠** sur **4♥**.

(3) Dans le doute, enchérir **1** de plus en cas de donne insolite. Dans ce cas l'entame est souvent cruciale. Mieux vaut donc l'éviter en déclarant **1** de plus.

(4) Avec **4** atouts envisager le **Contre** punitif. Le partage **4-1** ou **4-0** des atouts réduit souvent les adversaires à une levée de moins que prévu.

Parfois, le nombre total d'atouts ne correspondra pas exactement au total des levées, et il n'est pas toujours possible de procéder aux ajustements corrects.

La conclusion est de suivre la Loi dans son ensemble (avec les ajustements). Toutefois, en cas de donne insolite et dans le doute, déclarer 1 de plus.

Note à titre d'exemple : *S'il existe un fit de 9 cartes dans l'un des camps, et au moins un fit de 8 cartes dans l'autre, le total de 17 atouts combinés est garanti. Les enchères compétitives au niveau de 3 sont donc à envisager, y compris par le camp qui possède seulement un fit de 8 cartes lorsqu'il n'est pas vulnérable.*