

OUVERTURE DE 2♣ FORT

(Réponse 2♦ d'attente)

L'ouverture de 2♣ est artificielle, et garantit l'un des 3 types de mains suivants :

- **les mains régulières** et les 4-4-4-1 avec **singleton mineur**, à partir de 22H.
- les unicolores majeurs **Acol** (8 levées de jeu, à partir de 15H),
- **les mains irrégulières** à partir de 17H et à condition de n'avoir pas plus de levées perdantes théoriques que de levées rapides.

Levées rapides : **AR** = 2 **AD** = 1 ½ **A** = 1 **RD** = 1 **R** = ½ (0 si **R** sec)

Levées perdantes théoriques NLTC (New Losing Trick Count). On compte :

- 1 ½ perdante pour l'**As** manquant, dans une couleur d'au moins 1 carte,
- 1 perdante pour le **Roi** manquant, dans une couleur d'au moins 2 cartes,
- ½ perdante pour la **Dame** manquante, dans une couleur d'au moins 3 cartes.

En règle générale, on ouvre de 2♣ seulement si après l'ouverture de 1♣ ou de 1♦ on ne disposerait pas de redemande forcing, ou pour éviter le risque de **Passe** général.

Ceci limite en outre les interventions gratuites sur 2♣ qui ruinent ses développements.

Le 4-4-4-1 avec **singleton majeur** s'ouvre de 1♦. Redemande **2SA** (faute de mieux).

Après l'ouverture de 1♣ ou de 1♦ la redemande à double saut à **3SA** indique un unicolore mineur forcing de manche

1. Structure de base

1-1. La réponse « d'attente »

- 2♦ : relais quasi-automatique, pour laisser le maximum de place à l'ouvreur pour qu'il indique son type de main dès sa redemande.

1-2. Les redemandes sur 2♦

Les redemandes à **SA** sont naturelles et non forcing.

- **2SA** (22H/24H), **3SA** (25+H)

Les redemandes à la couleur

- 2♥, 2♠ : naturel, une seule majeure de 5 cartes, sinon 4♣ / 4♦.
- 3♣, 3♦ : solide unicolore d'au moins 6 cartes, et en principe un **singleton**,
- 3♥, 3♠ : atout quasi-autonome de 7 cartes, 8 levées de jeu et 15+H. (**Acol**),
- 4♣, 4♦ : **singleton** du bicolore majeur 5-5.

Note : l'ouvreur de 2♣ a prévu de redemander **2SA** environ une fois sur deux.

1-3. Les développements

Après la redemande de **2SA** les développements sont analogues à ceux en réponse à l'ouverture de **2SA** (capitanat du répondant).

Sur les redemandes de 2♥ / 2♠ :

- 2♠ sur 2♥ avec 4 cartes et soutien avec 3 cartes,
- avec le **soutien et** 3 ou 4 contrôles (**As** = 2 et **R**=1), les 3 premiers sauts à la couleur indiquent respectivement, 3 Rois (3 contrôles), 1 As et 1 Roi (3 contrôles), et soit 1 As et 2 Rois soit 2 As (4 contrôles).

2♣	2♦	2♣	2♦	2♣	2♦
2♥	3♠ (3 Rois)	2♥	4♣ (1 As et 1 Roi)	2♠	4♥ (4 CI)

- sinon le répondant indique ses contrôles (**As** = 2, **R**=1) sans saut :

2SA = 0 ou 1 contrôle, **3♣** = 2 contrôles, et **3♦** = 3+ contrôles.

Sur 3♣ / 3♦ les rebids à 3♥ / 3♠ demandent un soutien de 4 cartes et sont donc forcing.

2. Les réponses alternatives de 2♥ et de 2♠ et les développements

Elles sont naturelles (4 cartes garanties) et forcing comme la réponse de 2♦.

La réponse de 2♠ dénie 3 cartes à ♥ (sinon réponse de 2♦).

Elles permettent de décrire des mains qui ne le seraient pas sur la redemande de 2SA.

L'ouvreur l'accepte, soit par le soutien (voir 2-3), soit par le relais artificiel à 2♠ sur 2♥ ou à 2SA sur 2♠ (l'enchère juste au-dessus).

Sinon, il décrit aussitôt sa main comme sur la réponse de 2♦ (voir 1-2), à partir de la première redemande disponible 2SA/3♣.

2-1. Main avec 4 ♥, insuffisante pour un Stayman sur une redemande de 2SA.

- 2♥ : puis le rebid à 2SA confirme 0/1 contrôles (CI).

2♣	2♥	2♣	2♥
3♥ (nf)		2♠ (Relais)	2SA (0/1 CI)

2-2. Les unicolores majeurs faibles

- 2♥/2♠, puis répétition au niveau de 3 qui garantit 6 cartes.

2♣	2♥	2♣	2♠
2♠ (Relais)	3♥ (nf)	2SA (Relais)	3♠ (nf)

2-3 Les redemandes en soutien au niveau de 3

Les redemandes en soutien à 3♥ / 3♠ garantissent 4 cartes.

La réponse de 2♥ peut provenir d'une couleur de 4 cartes dans une main insuffisante pour un Stayman (voir 2-1), et le soutien direct à 3♥ n'est donc pas forcing.

Mais le soutien différé à 3♥ devient forcing de manche, via le relais artificiel à 2♠.

2♣	2♥	2♣	2♥	2♣	2♠
3♥ (nf)		2♠ (Relais)	2SA (0/1 CI)	3♠ (forcing)	
		3♥ (forcing)			

2-4. Le Canapé majeure / mineure, avec un singleton dans l'autre majeure et un espoir de chelem en mineure.

- 2♥/2♠, puis la mineure au niveau de 3.

2♣	2♥	2♣	2♠
2♠ (Relais)	3♣/3♦ (singleton ♠)	2SA (Relais)	3♣/3♦ (singleton ♥)

3. La réponse de 2SA

La réponse de 2SA est artificielle : bicolore 5-5 mineur quelle que soit la force. L'ouvreur en choisit obligatoirement une.

4. Les sous-Texas à 3♣ et 3♦.

Ce sont des propositions de manche à ♥ (3♣) ou à ♠ (3♦).

L'ouvreur accepte la proposition par 4♥ ou 4♠, ou la décline par 3♥ ou 3♠.

Sur ce, toute enchère est une exploration de chelem sur la rectification au niveau de 4, et une proposition de chelem sur la rectification au niveau de 3.

Dans ce second cas, si l'ouvreur conclut à la manche, 4SA est quantitatif (proposition de chelem à SA).

Sinon, l'ouvreur propose sa propre couleur, ou à défaut 3SA avec le singleton.

5. Les réponses d'exclusion

La couleur du singleton (3♥, 3♠, 4♣, 4♦) des mains 4-4-4-1 (forcing de manche).

L'ouvreur conclut dans la couleur fittée ou à SA.